

АДДИТИВНАЯ АЛГЕБРА В ЦИФРОВОЙ ОБРАБОТКЕ СИГНАЛОВ

Выхованец В.С.

Приднестровский государственный университет
Тирасполь, Республика Молдова, vyk@tirastel.md

1. Введение

Дискретные преобразования являются мощным средством исследования сигналов различной физической природы и эффективно используются в различных областях науки и техники [1]. Дискретные ортогональные преобразования задаются соотношениями вида:

$$\begin{cases} f(t) = \sum_{i=0}^{m-1} \theta(t, i) \cdot a(i); \\ a(i) = \sum_{t=0}^{m-1} \vartheta(i, t) \cdot f(t), \end{cases} \quad \sum_{i=0}^{m-1} \theta(t, i) \cdot \vartheta(i, \tau) = \begin{cases} 1, t = \tau \\ 0, t \neq \tau \end{cases} \quad (1)$$

где $f(t)$ – отсчеты сигнала в дискретные моменты времени $t = \overline{0, m-1}$; $a(i)$ ($i = \overline{0, m-1}$) – спектр сигнала или коэффициенты разложения по системе спектральных функций (в базисе) $\{\theta(t, i), \vartheta(i, t) \mid i, t = \overline{0, m-1}\}$; m – число отсчетов во временной (частотной) области. Для взаимно однозначного преобразования сигнала в спектр и обратно базисные функции должны быть ортогональны.

Выражения (1) также могут быть представлены в матричном виде:

$$\begin{cases} F = D \times A; \\ A = Q \times F, \end{cases} \quad D \times Q = E, \quad (2)$$

где F (A) – выборка (спектр) сигнала, вектор-столбец длины m ; D (Q) – матрица прямого (обратного) преобразования размерности $m \times m$; E – единичная матрица той же размерности.

Помимо условия ортогональности на базис дополнительно налагают ряд ограничений. Среди них – возможность факторизации, распознавание свойств сигнала по его спектру, эффективная вычислимость спектральных функций, и т.д.

Методологической основой цифровой обработки сигнала является, по сути, перенос достаточно сложной обработки сигнала во временной области в область частотную путем преобразований его спектра в некотором базисе, а противоположный подход используется для генерации сигналов с заданными свойствами. Поиск эффективных решений идет, как правило, в направлении создания соответствующих процедур в небольшом классе базисов [2, 3] – Фурье,

Хартли, Уолша, Хаара, и т.д., что объясняется как простотой их формирования, так и их достаточной изученностью и наглядностью.

С другой стороны, для каждой процедуры обработки или распознавания нетривиальных свойств сигнала существует свой (оптимальный) базис, где поставленная задача имеет наиболее простое решение. Поиск таких базисов, очевидно, может идти в двух направлениях. При следовании в первом направлении ставится традиционная задача синтеза оптимального базиса в заданной алгебраической системе (в поле действительных или комплексных чисел, на кольце целых чисел или в поле Галуа). Второе направление связано с поиском алгебраических систем, где спектральные функции имеют наиболее эффективную реализацию. Заметим, что этот подход не мешает ставить и решать задачу поиска оптимальных базисов, но в другой арифметике. Этому подходу и посвящена настоящая работа.

2. Постановка задачи

Поставим задачу расширения спектра базисов ортогонального преобразования и поиска среди них таких, которые имеют эффективную техническую реализацию. Применение в цифровой обработке сигналов микропроцессорных средств позволяет расширить класс эффективно реализуемых функций. После дискретизации и квантования сигнал представляется своими выборочными значениями, задаваемыми с некоторой точностью во времени и по уровню. Это позволяет кодировать вычисляемые значения целыми числами, а саму функцию f рассматривать как дискретную.

Рассмотрим произвольное конечное множество элементов $N_k = \{0, 1, \dots, k-1\}$. Зададим на N_k алгебраическую систему $R = \langle N_k, +, \cdot \rangle$ с двумя операциями, которые условно назовем сложением и умножением. При фиксированном $k > 1$ найдем такие операции, которые позволяют разрешить систему линейных алгебраических уравнений

$$\sum_{i=0}^{m-1} a_{ji} \cdot x_i = b_j \quad (j = \overline{0, m-1}) \quad (3)$$

относительно x_i , где $a_{ji}, x_i, b_j \in N_k$, или в матричном виде $A \times X = B$.

Методы решения системы уравнений (3) находят широкое применение при цифровой обработке сигналов. В соответствии с (1) в качестве переменных x_i и свободных членов b_j выступают отсчеты сигнала или его спектр, а коэффициенты a_{ji} – значения прямых или обратных спектральных функции. В свою очередь вектор-столбец матрицы A есть характеристиче-

ский вектор спектральной функции, а вся матрица A – набор спектральных функций, которые используются в дискретном преобразовании.

В работе [4] показано существование пяти дискретных алгебраических систем: алгебры логики, мультипликативной и аддитивной алгебры, конечного поля и кольца целых чисел. Для всех перечисленных алгебр для разрешимости системы (3) на значения коэффициентов a_{ji} (на вид и подбор спектральных функций) налагаются определенные ограничения.

Алгебра логики и мультипликативная алгебра позволяют реализовать узкий класс спектральных базисов, которые условно назовем пиковыми, так как каждая из спектральных функций отлична от нуля только в одной точке (на одном интервале). Эти базисы применяются, в основном, при проектировании дискретных устройств, где важна простота реализации. Аддитивная алгебра, конечное поле и кольцо целых чисел порождают широкий класс базисов, значительно превосходящий и включающий класс пиковых базисов.

Достаточно хорошо изучены спектральные представления в конечных полях и на кольце целых чисел. Исследуем возможность применения для цифровой обработки сигналов аддитивной алгебры.

3. Аддитивная алгебра

Пусть $R_A = \langle N_k, +, \cdot \rangle$ – алгебра, в которой существуют два элемента $\sigma \in N_k$ и $\iota \in N_k$ ($\iota \neq \sigma$), такие, что $a + \sigma = a$, $\sigma + a = a$ и $\sigma \cdot a = \sigma$, $\iota \cdot a = \iota$ для всех $a \in N_k$. Элемент σ будем называть нулем, а ι – единицей алгебры. Дополнительно потребуем, чтобы операция сложения образовывала коммутативную группу $G_A = \langle N_k, + \rangle$ на множестве N_k с нейтральным (нулевым) элементом σ . Алгебру R_A будем называть аддитивной.

Определение 1. Циклическим порядком элемента $a \in G_A$ называется такое натуральное минимальное число $c_a > 0$, что циклическая сумма $c_a \circ a = \underbrace{a + a + \dots + a}_{c_a} = \sigma$, где σ – нейтральный элемент G_A . Положим $0 \circ a = \sigma$ и $(-\lambda) \circ a = \lambda \circ (-a)$, где λ – целое число.

Определение 2. Циклическим порядком группы G_A называется минимальное значение порядков всех ее элементов, кроме нейтрального.

Лемма 1. Уравнение $\lambda \circ a = b$ имеет единственное решение для всех $a, b \in G_A$, если и только если $|\lambda| < c$, где c – циклический порядок группы G_A .

Определение 3. Логической матрицей L_m называется квадратная матрица, состоящая из нулей и единиц аддитивной алгебры. Если заменить нули и единицы аддитивной алгебры на нули и единицы кольца целых чисел соответственно, то получим сопряженную ей матрицу \hat{L}_m той же размерности.

Теорема 2. Произвольная дискретная функция f может быть представлена в виде спектрального разложения (1) в алгебре R_A , если D является логической матрицей L_m , а модуль определителя сопряженной ей матрицы \hat{L}_m меньше циклического порядка группы G_A . Тогда $\Delta \circ A = \bar{D}^T \circ F$, где \bar{D} – алгебраическое дополнение \hat{L}_m , Δ – определитель \hat{L}_m , а t – операция транспонирования матрицы.

Если G_A циклическая группа, то спектральное разложение ортогонально (т.е. существует матрица Q), когда Δ является делителем числа, кратного ее порядку k . В случае, если $|\Delta|=1$ то для любой группы G_A имеет место $Q = \Delta \circ \bar{D}^T$.

Заметим, что в аддитивной алгебре в качестве операций сложения можно использовать целочисленное сложение, сложение по модулю k , поразрядную неэквиваленцию, а в качестве умножения – целочисленное умножение, поразрядную конъюнкцию и др. Для обеспечения замкнутости на множестве N_k поразрядных операций, k выбирается кратным степени 2.

4. Демонстрационный пример

Пусть операции сложения и умножения алгебры R_A заданы в виде матриц S и P , состоящих их элементов $s_{ij} = i + j$ и $p_{ij} = i \cdot j$ соответственно:

$$S = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 0 & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 0 \end{bmatrix}; P = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ * & * & * & * \\ * & * & * & * \\ 0 & 1 & 2 & 3 \end{bmatrix},$$

где * – безразличное значение. Очевидно, что циклический порядок группы G_A равен двум, $\sigma = 0$ и $\iota = 3$. Приведенная в примере операция сложения может быть реализована как поразрядная неэквиваленция при представлении чисел в двоичной системе счисления, а в качестве операции умножения использована поразрядная конъюнкция. Обе эти операции имеют достаточно простую и эффективную техническую реализацию.

Выберем систему спектральных функций, заданную в виде матриц

$$D = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 3 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 3 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 3 & 3 \end{bmatrix}, \bar{D}^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}, \Delta = 1.$$

Функции спектрального базиса легко могут быть получены сдвигом вправо, то есть путем использования соответствующей операции логического сдвига двоичного числа с числом разрядов, равным m . Обратные спектральные функции являются трехуровневыми и также могут быть получены путем логического сдвига вправо. Из определения операции сложения видно, что $-a = a$. Отсюда следует, что в матрице \bar{D} знаки минус могут быть опущены. В результате получаем двухуровневую систему обратных спектральных функций. Так как $\Delta = 1$, то базис является и ортогональным.

Особенностями приведенного выше спектрального базиса является простота его формирования, независимость от используемых операций сложения и умножения, а также простой физический смысл: первые две трети спектральных функций определяют фазочувствительную компоненту сигнала, а оставшаяся треть – составляющую сигнала, не чувствительную к фазе. Причем, чем больше номер спектральной компоненты, тем более узкие пики имеет нефазочувствительная составляющая, а чем больше ее спектральный коэффициент, тем меньше этот сигнал представим в виде спектра, задаваемого исходной гармоникой.

Тогда для сигнала, заданного характеристическим вектором $F = [1, 3, 0, 2, 1, 0]^T$ имеем

$$A = \bar{D}^T \circ F = [1, 2, 3, 3, 1, 2]^T.$$

Выполнив низкочастотную фильтрацию, получаем спектр фазочувствительной составляющей сигнала $\tilde{A} = [1, 2, 3, 3, 0, 0]^T$, а после обратного преобразования – и сам сигнал $\tilde{F} = [1, 3, 0, 2, 0, 3]^T$.

5. Заключение

Аддитивная алгебра, как альтернативная алгебраическая система для цифровой обработки сигналов обеспечивает ряд преимуществ по сравнению с такими алгебраическими системами как конечное поле, кольцо целых чисел и поле действительных чисел.

В частности, при разложении сигнала в базисах аддитивной алгебры спектральные функции легко реализуемы, так как являются двухуровневыми. Для выполнения процедур дис-

Доклады 4-й Международной конференции и выставки «Цифровая обработка сигналов и её применение». М., 2002. Т. 2. С. 255-258.

кретного преобразования требуется вычислительное средство небольшого быстродействия и небольшой разрядности, с простой системой команд, так как не требуется реализация команд целочисленного умножения или умножения с плавающей запятой. Помимо всего прочего, при цифровой обработке сигналов в аддитивной алгебре сохраняется вся мощность аппарата дискретного ортогонального преобразования.

Список литературы

1. Пойда В.Н. Спектральный анализ в дискретных ортогональных базисах. – Мн., 1983.
2. Дагман Э.Е., Кухарев Г.А. Быстрые дискретные ортогональные преобразования. - Новосибирск, 1983.
3. Залмазон Л.А. Преобразование Фурье, Уолша, Хаара и их применение в управлении, связи и других областях. - М., 1989.
4. Vykhovanets V.S. Algebraic systems for digital signal processing // Proceedings of Sixth International Conference “Pattern Recognition and Information Processing”. – Minsk, 2001. – Vol. 2, pp. 93-99.