

© 2004 г. В.С. Выхованец, канд. техн. наук  
(Институт проблем управления им. В.А. Трапезникова РАН, Москва)

## ПОЛИНОМИАЛЬНАЯ ФАКТОРИЗАЦИЯ СПЕКТРАЛЬНЫХ БАЗИСОВ

Рассматривается проблема полиномиальной факторизации спектральных базисов, где под полиномиальной факторизацией понимается представление системы спектральных функций, заданных целочисленной матрицей дискретного преобразования, в виде кронекеровского произведения матриц меньшей размерности. Такое представление позволяет выразить упорядоченную систему функций в виде единой формулы в базисе бинарных операций. Представлен алгоритм полиномиальной факторизации матриц, дается его теоретическое обоснование и приводятся результаты экспериментального исследования.

### 1. Введение

Традиционно под факторизацией спектрального базиса понимается представление системы спектральных функций, заданных матрицей прямого (обратного) преобразования, в виде произведения слабозаполненных матриц меньшего порядка [1]. Факторизация необходима для выполнения быстрых спектральных преобразований, заключающихся в умножении матрицы на вектор.

В результате факторизации получают процедуру быстрых преобразований, основанную на приведении подобных слагаемых на основе дистрибутивности умножения относительно сложения и исключения операций в тривиальных случаях, когда не выполняется умножение на ноль и единицу, сложение с нулем.

Уменьшение количества операций является первым и необходимым условием факторизации. Второе условие связано с представлением алгоритма преобразования, когда дополнительно требуется получение такого представления матрицы, при котором операции имеют регулярное расположение в структуре алгоритма. Последнее позволяет не только сократить время вычислений, но и упростить сам алгоритм, повысить его эффективность.

Таким образом, при традиционном подходе к факторизации ставится задача получения эффективных процедур спектральных преобразований. При этом эффективность вычисления самих функций (матриц) не принимается во внимание и предполагается, что функции (матрицы) уже заданы.

В настоящей статье ставится и решается задача полиномиальной факторизации, заключающаяся в поиске представления матрицы дискретного преобразования в виде

кронекеровского произведения матриц меньшей размерности. Суть подхода заключается в вычислении матриц и операций, относительно которых выполняются кронекеровские произведения, таких что в результате факторизации может быть получена формула для системы спектральных функций и вычислена исходная матрица дискретного преобразования.

## 2. Постановка задачи факторизации

Пусть задана целочисленная матрица  $\mathbf{D}$  размерности  $m \times m$ . Для факторизации  $\mathbf{D}$  найдем такие матрицы  $\mathbf{P}_j$  и  $\mathbf{O}_t$  ( $j = \overline{0, n-1}$ ,  $t = \overline{0, n-2}$ ), для которых с точностью до расстановки скобок выполняется равенство

$$(1) \quad \mathbf{D} = \mathbf{P}_0 \otimes_0 \mathbf{P}_1 \otimes_1 \dots \otimes_{n-2} \mathbf{P}_{n-1} = \bigotimes_{i=0}^{n-1} \mathbf{P}_i,$$

где элементы и размерность  $\mathbf{P}_j$  не превосходят некоторого числа  $k_p$ , а кронекеровские произведения  $\otimes_t$  (см. ниже определение 2) выполняются относительно бинарных операций, заданных матрицами  $\mathbf{O}_t$ , которые также имеют элементы и размерность, не превосходящие  $k_p$ .

Известно [2], что матрица  $\mathbf{D}$  представляется в виде (1), если спектральные функции, составляющие ее столбцы, являются полиномиальными. Аналитическая конструкция полиномиальных функций, задаваемая с точностью до нумерации переменных и расстановки скобок, имеет вид:

$$(2) \quad \theta_i(X) = x_0^{i_0} \circ_0 x_1^{i_1} \circ_1 \dots \circ_{n-2} x_{n-1}^{i_{n-1}}$$

или после подстановки в (2) выражений  $x_j^{i_j} = x_j \triangleright_j i_j$

$$(3) \quad \theta_i(X) = (x_0 \triangleright_0 i_0) \circ_0 (x_1 \triangleright_1 i_1) \circ_1 \dots \circ_{n-2} (x_{n-1} \triangleright_{n-1} i_{n-1})$$

где  $X = \{x_0, x_1, \dots, x_{n-1}\}$  – множество переменных со значениями  $k_0, k_1, \dots, k_{n-1}$  соответственно,  $m = k_0 k_1 \dots k_{n-1}$  – длина вектора полиномиальной функции,  $i_j$  – цифры индекса функции  $i$  в позиционной системе счисления с основаниями, задаваемыми значениями переменных (см. определение 1),  $\triangleright_j$  – бинарные степенные операции (определяются матрицами  $\mathbf{P}_j$ ),  $\circ_j$  – бинарные соединительные операции (определяются матрицами  $\mathbf{O}_t$ ).

Таким образом, представление (1) позволяет также получить и единую формулу для системы спектральных функций, которую легко отразить в структуру алгоритма

вычисления матрицы **D** или отдельных ее элементов, которые получаются в результате традиционной факторизации.

Поставим задачу поиска эффективных формульных представлений для упорядоченной системы функций, заданной в виде целочисленной матрицы. Если найдены операции полиномиальной аналитической конструкции (3), которые имеют значность не более чем  $k_p$ , то факторизацию будем называть существующей или успешной, в противном случае – несуществующей. Число  $k_p$  назовем *значностью полиномиальной факторизации*.

### 3. Определения

*Определение 1.* Представлением числа  $i$  в  $n$ -разрядной позиционной системе счисления с основаниями  $k_0, k_1, \dots, k_{n-1}$  называется упорядоченное множество из  $n$  чисел или цифр  $(i_0 i_1 \dots i_{n-1})_{k_0 k_1 \dots k_{n-1}}$  таких, что

$$i = \sum_{j=0}^{n-1} i_j w_j, \quad w_j = \prod_{t=0}^{j-1} k_t,$$

где  $i_j \in \{0, 1, \dots, k_j - 1\}$  –  $j$ -я цифра числа  $i$  с весом  $w_j$ , причем цифра  $i_0$  имеет наименьший вес  $w_0$ , равный единице.

*Определение 2.* Пусть заданы бинарная операция  $\circ$  и две матрицы  $\mathbf{A} = [a_{i_0 j_0}]$  размерности  $n_0 \times m_0$  и  $\mathbf{B} = [b_{i_1 j_1}]$  размерности  $n_1 \times m_1$ . Правым кронекеровским произведением матрицы  $\mathbf{A}$  на матрицу  $\mathbf{B}$  относительно операции  $\circ$  называется матрица  $\mathbf{C} = \mathbf{A} \bar{\otimes}_{\circ} \mathbf{B}$  размерности  $n_0 n_1 \times m_0 m_1$  с элементами  $c_{ij} = a_{i_0 j_0} \circ b_{i_1 j_1}$ , где  $i = (i_0 i_1)_{n_0 n_1}$  и  $j = (j_0 j_1)_{m_0 m_1}$  – представления индексов  $i$  и  $j$  в системе счисления с основаниями  $n_0, n_1$  и  $m_0, m_1$  соответственно.

Покажем вычисление кронекеровского произведения матриц относительно операции сложения. Пусть размерность матрицы  $\mathbf{A}$  равна  $2 \times 2$ , а матрицы  $\mathbf{B}$  –  $2 \times 3$ . Положим  $a_{i_0 j_0} = i_0 + 2j_0$  и  $b_{i_1 j_1} = 3i_1 + j_1$ . Тогда

$$\mathbf{C} = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \bar{\otimes}_+ \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 & 3 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 2 & 4 & 3 & 5 \\ 3 & 5 & 4 & 6 & 5 & 7 \\ 4 & 6 & 5 & 7 & 6 & 8 \end{bmatrix}.$$

В частности,  $c_{23} = a_{01} + b_{11} = 2 + 4 = 6$ , так как  $2 = 01_{22}$  и  $3 = 11_{23}$ .

Аналогично может быть определено и левое кронекеровское произведение. В этом случае используется обозначение  $\bar{\otimes}_\circ$ , а индексы представляются так:  $i = (i_1 i_0)_{n_1 n_0}$ ,  $j = (j_1 j_0)_{m_1 m_0}$ . Для матриц из примера выше имеем

$$\mathbf{C} = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \bar{\otimes}_\circ \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 5 \end{bmatrix} = \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 0 & 1 & 2 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 5 & 5 & 6 & 7 \\ \hline 1 & 2 & 3 & 3 & 4 & 5 \\ 4 & 5 & 6 & 6 & 7 & 8 \end{array} \right]$$

и  $c_{23} = a_{11} + b_{00} = 3 + 0 = 3$ , так как  $2 = 01_{22}$  и  $3 = 01_{32}$ .

Очевидно, что  $\mathbf{A} \bar{\otimes}_\circ \mathbf{B} \neq \mathbf{A} \otimes_\circ \mathbf{B}$ . Однако из определения 2 могут быть получены следующие тождества:

$$(4) \quad \mathbf{A} \bar{\otimes}_\circ \mathbf{B} = \mathbf{B} \bar{\otimes}_{\circ^T} \mathbf{A}, \quad \mathbf{A} \otimes_\circ \mathbf{B} = \mathbf{B} \otimes_{\circ^T} \mathbf{A},$$

где операция  $\circ^T$  получается путем транспонирования матрицы операции  $\circ$ .

Далее, если это не оговорено особо, знаком  $\otimes_\circ$  будем обозначать правое кронекеровское произведение матриц.

#### 4. Полиномиальная факторизация

Из формулы (1) непосредственно следует рекуррентное правило для полиномиальной факторизации:

$$(5) \quad \mathbf{T}_0^* = \mathbf{D}, \quad \mathbf{T}_{t+1}^* = \mathbf{T}_t^L \otimes_t \mathbf{T}_t^R \quad (t = 0, 1, \dots), \quad \mathbf{P}_j = \mathbf{T}_k^*,$$

где  $\mathbf{T}_{t+1}^*$  – левая  $\mathbf{T}_{t+1}^L$  или правая  $\mathbf{T}_{t+1}^R$  промежуточная матрица, полученная на предыдущем шаге. Если размерность  $\mathbf{T}_k^*$  не превосходит  $k_p$ , то матрица отождествляется с некоторой матрицей степенной операции  $\mathbf{P}_j$ .

Вычисления завершаются, когда отождествляются все промежуточные матрицы. Если  $\mathbf{T}_{t+1}^L$  или  $\mathbf{T}_{t+1}^R$  не отождествлена, то результат последующей факторизации этих матриц заключается в скобки. В свою очередь, индексы степеней переменных  $i_j$  последовательно возрастают в порядке и в направлении вычислений.

Заметим, что в силу тождеств (4) без потери общности в рекуррентном правиле (5) под  $\otimes_t$  достаточно подразумевать только правое кронекеровское произведение.

#### 4.1. Полиномиальная декомпозиция матрицы

Базовой операцией в (5) является представление матрицы  $\mathbf{T}$  размерности  $m' \times m''$  в виде кронекеровского произведения матриц  $\mathbf{L}$  и  $\mathbf{R}$  относительно неизвестной операции  $\circ$ ,

$$(6) \quad \mathbf{T} = \mathbf{L} \otimes_{\circ} \mathbf{R}.$$

Найдем для заданной матрицы  $\mathbf{T}$  такие матрицы  $\mathbf{L}$  и  $\mathbf{R}$ , а также операцию  $\circ$ , определяемую матрицей  $\mathbf{O}$ , которые обращают выражение (6) в равенство. Для начала определим  $\mathbf{L}$ ,  $\mathbf{R}$  и  $\mathbf{O}$  следующим образом:

$$(7) \quad \begin{cases} \mathbf{L} = [l_{uv}], & l_{uv} = v + uk_l'' & (u = \overline{0, k_l' - 1}, & v = \overline{0, k_l'' - 1}), \\ \mathbf{R} = [r_{sw}], & r_{sw} = w + sk_r'' & (s = \overline{0, k_r' - 1}, & w = \overline{0, k_r'' - 1}), \\ \mathbf{O} = [o_{pq}], & o_{pq} = p \circ q & (p = \overline{0, k_l' k_l'' - 1}, & q = \overline{0, k_r' k_r'' - 1}), \end{cases}$$

где  $k_l'$  и  $k_r'$  – делители  $m'$ , а  $k_l''$  и  $k_r''$  – делители  $m''$  такие, что  $m' = k_l' k_l''$  и  $m'' = k_r' k_r''$ .

Так как матрицы  $\mathbf{L}$  и  $\mathbf{R}$  заданы, нам остается найти только матрицу  $\mathbf{O}$ . Из определения 2 и выражений (7) следует

$$(8) \quad t_{ij} = l_{i_l, j_l} \circ r_{i_r, j_r} = (j_l + i_l k_l'') \circ (j_r + i_r k_r'') = o_{pq},$$

где  $t_{ij}$  – элемент  $\mathbf{T}$ ,  $i = (i_l, i_r)_{k_l' k_r'}$  и  $j = (j_l, j_r)_{k_l'' k_r''}$  – представления индексов  $i$  и  $j$  в позиционной системе счисления с основаниями, задаваемыми делителями размерностей матрицы  $\mathbf{T}$ . Из (8) получаем выражение для вычисления соединительной операции  $\mathbf{O}$ ,

$$(9) \quad p \circ q = \mathbf{T}[(p'', q'')_{k_l'' k_r''} (p', q')_{k_l' k_r'}],$$

где  $p = (p'', p')_{k_l'' k_r''}$ ,  $q = (q'', q')_{k_l'' k_r''}$ ,  $\mathbf{T}[j \ i]$  – элемент  $t_{ij}$  матрицы  $\mathbf{T}$ .

Формула (9) позволяет вычислить матрицу  $\mathbf{O}$ . Для этого операнды  $p$  и  $q$  искомой операции  $\circ$  представляются в позиционной системе счисления с основаниями, являющимися делителями чисел  $m'$  и  $m''$ . Затем цифры  $p'$ ,  $p''$ ,  $q'$  и  $q''$  используются для вычисления индексов элемента матрицы  $\mathbf{T}$  – результата операции  $\circ$ .

В итоге для произвольной матрицы  $\mathbf{T}$  получаем полностью определенные матрицы  $\mathbf{L}$ ,  $\mathbf{R}$  и  $\mathbf{O}$ , связанные уравнением (6). Очевидно, сделать это можно различными способами. Число решений уравнения (6) равно количеству нетривиальных разбиений текущего множества переменных на два непересекающихся подмножества, произведение значностей  $k_l'$  и  $k_r'$  которых равно  $m'$ , умноженное на количество представлений числа  $m''$  в виде двух нетривиальных сомножителей  $k_l''$  и  $k_r''$  таких, что  $k_l'' k_r'' = m''$ . Выбираем то решение, у которого матрица соединительной операции  $\mathbf{O}$

может быть тождественно преобразована (редуцирована) до размеров, не превосходящих значность факторизации  $k_p$ .

#### 4.2. Полиномиальная редукция

Следующим шагом полиномиальной факторизации является редукция  $\mathbf{O}$  и соответствующая модификация  $\mathbf{L}$  и  $\mathbf{R}$ . Для этого строки и столбцы матрицы  $\mathbf{O}$  разбиваются на классы эквивалентности. Сама матрица  $\mathbf{O}$  преобразуется к виду, содержащему по одной строке (столбцу) их каждого класса.

Пусть  $\{E_0, E_1, \dots, E_{n_r-1}\}$  и  $\{C_0, C_1, \dots, C_{n_c-1}\}$  – классы эквивалентности строк и столбцов  $\mathbf{O}$ , состоящие из индексов одинаковых строк и столбцов (или сопоставимых строк и столбцов – в случае неполностью определенных матриц). Редуцированную матрицу строим следующим образом: в качестве  $i$ -й строки новой матрицы используем строку из класса  $E_i$ , а вместо  $j$ -го столбца – столбец из класса  $C_j$ .

Для сохранения равенства (6) все элементы  $e \in E_i$  левой матрицы  $\mathbf{L}$  должны быть заменены  $i$  – индексом класса эквивалентности, которому принадлежит элемент  $e$ . Аналогичным образом заменяются элементы правой матрицы. Все элементы  $c \in C_j$  матрицы  $\mathbf{R}$  заменяются  $j$  – индексом класса эквивалентности, в который входит элемент  $c$ .

В итоге получена редуцированная матрица  $\mathbf{O}$  и модифицированные матрицы  $\mathbf{L}$  и  $\mathbf{R}$ . Если размерность  $\mathbf{O}$  не превосходит  $k_p$  по любому из измерений, то редукция считается успешной. В противном случае выбираем другое решение уравнения (6) и повторяем декомпозицию и редукцию.

#### 4.3. Минимизация полиномиальных функций

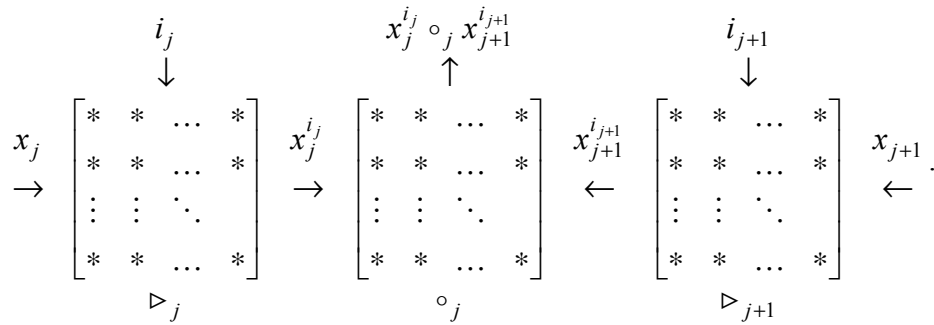
Как показано выше, в результате полиномиальной факторизации для произвольной матрицы  $\mathbf{D}$  может быть получено ее представление в виде формулы (3). Формула (3) позволяет по номеру столбца матрицы (задается индексом функции  $i$ ) и номеру строки (задается значениями переменных  $X$ ) вычислить соответствующий элемент матрицы  $\mathbf{D}$ .

При фиксированном значении  $i$  формула (3) описывает одну из функций. Так как индекс функции  $i$  единственным образом преобразуется в степени  $i_0, i_1, \dots, i_{n-1}$ , то формула (3) при рассмотрении фиксированной функции является избыточной.

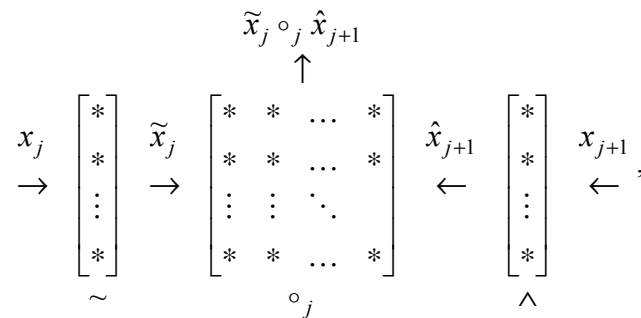
Выполним тождественные структурные преобразования конструкции формулы. С учетом произвольной расстановки скобок возможны три типа вхождения переменных в формулу:

$$\theta_i(X) = \dots(x_j^{i_j} \circ_j x_{j+1}^{i_{j+1}}) \dots (x_s^{i_s} \circ_s (\dots)) \dots ((\dots) \circ_{t-1} x_t^{i_t}) \dots$$

Рассмотрим первый тип как наиболее общий, включающий в виде частных случаев два оставшихся. Представим вычисление  $x_j^{i_j} \circ_j x_{j+1}^{i_{j+1}}$  в виде следующей диаграммы:



На диаграмме показано, что значение переменной  $x_j$  определяет строку, а степень  $i_j$  – столбец результата операции  $\triangleright_j$ , который, в свою очередь, задает строку для  $\circ_j$ , столбец которой получается аналогично и задается переменной  $x_{j+1}$ , ее степенью  $i_{j+1}$  и матрицей операции  $\triangleright_{j+1}$ . Так как для рассматриваемой функции степени переменных постоянны, то конструкция формулы может быть представлена эквивалентной диаграммой:



где степенные операции представлены используемыми столбцами, что эквивалентно некоторым унарным операциям  $\sim$  и  $\wedge$ .

Теперь каждая пара, состоящая из унарной и бинарной операций, преобразуется в эквивалентную им новую бинарную операцию  $\bullet_j$ , осуществляемую путем копирования и перестановки строк матрицы  $\circ_j$ :

$$\begin{array}{c}
 x_j \bullet_j x_{j+1} \\
 \uparrow \\
 x_j \rightarrow \begin{bmatrix} * & * & \dots & * \\ * & * & \dots & * \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ * & * & \dots & * \end{bmatrix} \leftarrow x_{j+1} \\
 \bullet_j
 \end{array}$$

Если окажется, что операция  $\bullet_j$  содержит одинаковые строки (столбцы), то она несущественным образом зависит от левого (правого) операнда и этот операнд может быть исключен из формулы. В итоге получаем минимальную формулу функции

$$\theta_i(X) = x_{t_1} \bullet_1 x_{t_2} \bullet_2 \dots \bullet_{s-1} x_{t_s},$$

заданную с точностью до расстановки скобок и из которой исключены несущественные переменные.

#### 4.4. Демонстрационный пример

Произведем полиномиальную факторизацию упорядоченной системы функций, заданных матрицей

$$\mathbf{T} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 2 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 2 & 2 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 1 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 2 & 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 0 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

размерности  $6 \times 6$  при значности факторизации  $k_p = 3$ . Пусть  $k'_1 = 3$ ,  $k'_r = 2$ ,  $k''_1 = 2$  и  $k''_r = 3$ . Тогда из (7) и (9) получим:

$$\mathbf{L} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}, \mathbf{O} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 0 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 1 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 0 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \mathbf{R} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 5 \end{bmatrix}.$$

В частности, для элемента  $o_{53}$  имеем

$$o_{53} = 5 \circ 3 = 12_{23} \circ 01_{32} = \mathbf{T}[1 \ 0_{23} \ 2 \ 1_{32}] = \mathbf{T}[1 \ 5] = t_{51} = 1.$$

Далее находим классы эквивалентности строк и столбцов:

$$E_0 = \{0, 5\}, E_1 = \{1, 3\}, E_2 = \{2, 4\};$$

$$C_0 = \{0, 4\}, C_1 = \{1, 3, 5\}, C_2 = \{2\}.$$



После построения редуцированной матрицы соединительной операции и замены элементов левой и правой матриц на индексы классов, в которые они входят, получим

$$\mathbf{L} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{O} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{R} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

В итоге имеем  $\mathbf{T} = \mathbf{L} \otimes_p \mathbf{R}$ , где размерности матриц  $\mathbf{L}$ ,  $\mathbf{R}$  и  $\mathbf{O}$  не больше чем  $k_p$ . Следовательно, система функций, заданная матрицей  $\mathbf{T}$ , может быть вычислена по формуле

$$\theta_i(x_0, x_1) = x_0^{i_0} \circ x_1^{i_1} = (x_0 \triangleright_L i_0) \circ (x_1 \triangleright_R i_1),$$

где значность переменной  $x_0$  равна 3, значность переменной  $x_1$  – 2, индексы функций представляются в системе счисления с основаниями 2 и 3, а степенные и соединительная операции задаются редуцированными матрицами  $\mathbf{L}$ ,  $\mathbf{R}$  и  $\mathbf{O}$ .

Выполним проверку формулы путем вычисления  $\theta_5$  (последний столбец  $\mathbf{T}$ ). Для этого представим индекс функции в системе счисления с основаниями 2 и 3,  $5 = 12_{23}$ . Откуда находим степени переменных  $i_0 = 1$ ,  $i_1 = 2$ . Конструируем итоговую формулу  $\theta_5(x_0, x_1) = x_0^1 \circ x_1^2$  и выполняем ее минимизацию

$$(10) \quad \theta_5(x_0, x_1) = (\triangleright_0 x_0) \circ (\triangleright_1 x_1) = x_0^{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}} \circ x_1^{\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}} = x_0 \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} x_1 = x_0 \bullet x_1,$$

где степенные операции преобразованы в унарные и заданы в виде векторов. В (10) также выполнено преобразование бинарной операции  $\circ$  и унарных операций  $\triangleright_0$  и  $\triangleright_1$  в эквивалентную им бинарную операцию  $\bullet$ , благодаря чему имеем минимальную формулу функции. Вычисление этой функции по любой из полученных формул дает вектор  $[110221]$ , совпадающий с пятым столбцом матрицы  $\mathbf{T}$ .

Из примера видно, что полиномиальная факторизация может быть использована для получения формульных представлений системы спектральных функций при различной их упорядоченности, для минимизации или модификации операций, изменения значностей переменных, их порядка в выражении и т.д. В этом случае по известной формуле для полиномиальных функций вычисляется, а затем факторизуется матрица дискретного преобразования  $\mathbf{D}$ . В результате может быть получено другое формульное представление для той же системы функций, если, конечно, оно существует.

## 5. Алгоритм полиномиальной факторизации

Ниже приведен алгоритм полиномиальной факторизации системы спектральных функций, зависящих от переменных  $X$  и заданных квадратной матрицей  $\mathbf{T}$ .

```

1  scalar  $k_p$ 
2  stack  $powers$ ,  $connects$ 
3  string function Formula(matrix  $\mathbf{T}$ , set  $X$ )
4      scalar  $u$ ,  $v$ 
5      string  $F_l$ ,  $F_r$ 
6      matrix  $\mathbf{L}$ ,  $\mathbf{O}$ ,  $\mathbf{R}$ 
7      vector  $\mathbf{E}$ ,  $\mathbf{C}$ 
8      if Count( $X$ ) = 1 then
9           $u := X(1)$ 
10          $v := Push(powers, \mathbf{T})$ 
11         return "(" + " $x_u$ " + " $\triangleright_v$ " + " $i_v$ " + ")"
12     else
13         First( $X$ )
14         do
15              $\mathbf{O} := Middle(\mathbf{T}, X)$ 
16              $\mathbf{E} := Rows(\mathbf{O})$ 
17              $\mathbf{C} := Columns(\mathbf{O})$ 
18             if Classes( $\mathbf{E}$ )  $\leq k_p$  and Classes( $\mathbf{C}$ )  $\leq k_p$ 
19                  $\mathbf{L} := Left(\mathbf{E})$ 
20                  $\mathbf{R} := Right(\mathbf{C})$ 
21                  $\mathbf{O} := Operation(\mathbf{O}, \mathbf{E}, \mathbf{C})$ 
22                  $F_l := Formula(\mathbf{L}, Implement(X))$ 
23                  $F_r := Formula(\mathbf{R}, Complement(X))$ 
24                 if  $F_l \neq \text{empty}$  and  $F_r \neq \text{empty}$ 
25                      $u := Push(connects, \mathbf{O})$ 
26                     return "(" +  $F_l$  + " $\circ_u$ " +  $F_r$  + ")"
27                 else
28                     return empty
29                 end if
30             end if
31         while Next( $X$ )
32         return empty
33     end if
34 end function

```

Алгоритм реализует частный случай факторизации, когда степенные операции ищутся в виде квадратных матриц, т.е. когда значности переменных совпадают со значностью их степеней.

Функция *Formula* (строка 3) является рекурсивной и возвращает формулу для системы функций. Декомпозиция матрицы **T** осуществляется функцией *Middle* (строка 15), которая возвращает нередуцированную матрицу **O**. Функция *Rows* (строка 16) и *Columns* (строка 17) формируют векторы эквивалентности строк и столбцов следующим образом: *i*-й элемент вектора описывает *i*-ю строку (столбец) и равен индексу класса эквивалентности, в который эта строка (столбец) входит. Такое представление позволяет по получаемым векторам **E** и **C** легко построить матрицы **L** и **R**, для чего используется функция *Left* (строка 19) и функция *Right* (строка 20). Если количество классов эквивалентности, возвращаемое функцией *Classes* (строка 18), не превосходит значности факторизации  $k_p$ , то производится редукция матрицы **O**, осуществляемая функцией *Operation* (строка 21).

Для работы с наборами переменных используются функции *First* (строка 11) и *Next* (строка 31), которые формируют начальное и следующее подмножества переменных, причем последняя функция возвращают логический ноль, если все подмножества просмотрены, а в противном случае – логическую единицу. Функции *Implement* (строка 22) и *Complement* (строка 23) формируют соответственно текущий набор переменных и набор переменных, не вошедших в текущий, а функция *Count* (строка 8) служит для получения количества переменных в наборе.

Результатом работы алгоритма является формула, представляющая собой строку, состоящую из имен переменных, знаков операций и скобок, задающих порядок вычисления (строки 11, 26). Сами операции получают в виде матриц и сохраняются в стеке операций: степенные – в стеке *powers* (строка 10), соединительные – в стеке *connects* (строка 25). Если формулы не существует, то результатом работы алгоритма будет пустая строка и незаполненные стеки операций.

Представленный алгоритм основан на единственности полиномиальной декомпозиции матрицы. Оператор *return* (строки 26, 28) выполняет выход из цикла по подмножествам переменных *X* и из рекурсии по глубине формулы, если матрица соединительной операции **O** имеет успешную редукцию, причем независимо от того, факторизовались ли матрицы **L** и **R** или нет.

## 6. Единственность полиномиальной декомпозиции

Приведем обоснование единственности полиномиальной декомпозиции матрицы, лежащее в основе описанного выше алгоритма полиномиальной факторизации.

*Теорема.* Пусть задана нетривиальная матрица  $\mathbf{T}$  размерности  $m' \times m''$ , а также матрицы  $\mathbf{L}$  размерности  $m'_L \times m''_L$  и  $\mathbf{R}$  размерности  $m'_R \times m''_R$ , такие, что  $\mathbf{T} = \mathbf{L} \otimes \mathbf{R}$ , где операция  $\otimes$  имеет размерность не более чем  $\frac{m'_L m'_R}{2} \times \frac{m''_L m''_R}{2}$ . Тогда не существует операции  $\bullet$  и матриц  $\mathbf{A}$  и  $\mathbf{B}$  с размерностями  $m'_A \times m''_A$  и  $m'_B \times m''_B$ , отличными от размерностей  $\mathbf{L}$  и  $\mathbf{R}$ , таких, что  $\mathbf{T} = \mathbf{A} \otimes \mathbf{B}$ , где размерность операции  $\bullet$  не более чем  $\frac{m'_A m'_B}{2} \times \frac{m''_A m''_B}{2}$ .

Доказательство. Благодаря тождествам (4) достаточно рассмотреть только правое кронекеровское произведение матриц.

Покажем структуру связей между элементами  $\mathbf{T}$ , налагаемых выражением  $\mathbf{T} = \mathbf{L} \otimes \mathbf{R}$ . Предположим, что для исходной матрицы  $\mathbf{T}$  размерности  $6 \times 6$  и матриц  $\mathbf{L}$  и  $\mathbf{R}$  с размерностями  $2 \times 3$  и  $3 \times 2$  построена матрица соединительной операции  $\mathbf{O}_\circ$  и установлено равенство 2-ой и 4-ой строки и 0-го и 5-го столбца,

$$\mathbf{L} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 5 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{O}_\circ = \begin{bmatrix} a_\circ & * & * & * & * & a_\circ \\ b_\circ & * & * & * & * & b_\circ \\ c_\circ & \alpha_\circ & \beta_\circ & \gamma_\circ & \delta_\circ & c_\circ \\ d_\circ & * & * & * & * & d_\circ \\ c_\circ & \alpha_\circ & \beta_\circ & \gamma_\circ & \delta_\circ & c_\circ \\ f_\circ & * & * & * & * & f_\circ \end{bmatrix}, \quad \mathbf{R} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}.$$

Теперь построим матрицу  $\mathbf{O}_\bullet$  для  $\mathbf{T} = \mathbf{A} \otimes \mathbf{B}$ , где строки 0 и 3, и столбцы 1 и 4 равны, а  $\mathbf{A}$  и  $\mathbf{B}$  имеют размерности  $3 \times 2$  и  $2 \times 3$ , отличные от размерностей  $\mathbf{L}$  и  $\mathbf{R}$ :

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{O}_\bullet = \begin{bmatrix} \alpha_\bullet & a_\bullet & \beta_\bullet & \gamma_\bullet & a_\bullet & \delta_\bullet \\ * & b_\bullet & * & * & b_\bullet & * \\ * & c_\bullet & * & * & c_\bullet & * \\ \alpha_\bullet & a_\bullet & \beta_\bullet & \gamma_\bullet & a_\bullet & \delta_\bullet \\ * & e_\bullet & * & * & e_\bullet & * \\ * & f_\bullet & * & * & f_\bullet & * \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 5 \end{bmatrix}.$$

Из построения находим, что  $\mathbf{T}$  в первом и втором случае разбивается на подматрицы с размерностью, равной размерности левой матрицы ( $\mathbf{L}$  или  $\mathbf{A}$ ), а количество таких подматриц равно числу элементов правой матрицы ( $\mathbf{R}$  или  $\mathbf{B}$ ),

$$\mathbf{T} = \begin{bmatrix} a_{\circ} & b_{\circ} & c_{\circ} & * & * & \alpha_{\circ} \\ d_{\circ} & c_{\circ} & f_{\circ} & * & \alpha_{\circ} & * \\ * & * & \beta_{\circ} & * & * & \gamma_{\circ} \\ * & \beta_{\circ} & * & * & \gamma_{\circ} & * \\ * & * & \delta_{\circ} & a_{\circ} & b_{\circ} & c_{\circ} \\ * & \delta_{\circ} & * & d_{\circ} & c_{\circ} & f_{\circ} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha_{\bullet} & * & a_{\bullet} & b_{\bullet} & \beta_{\bullet} & * \\ * & \alpha_{\bullet} & c_{\bullet} & a_{\bullet} & * & \beta_{\bullet} \\ * & * & e_{\bullet} & f_{\bullet} & * & * \\ \gamma_{\bullet} & * & a_{\bullet} & b_{\bullet} & \delta_{\bullet} & * \\ * & \gamma_{\bullet} & c_{\bullet} & a_{\bullet} & * & \delta_{\bullet} \\ * & * & e_{\bullet} & f_{\bullet} & * & * \end{bmatrix}.$$

Если пронумеровать подматрицы и их элементы слева направо и сверху вниз, то видна связь подматриц и столбцов матрицы  $\mathbf{O}_{\circ} (\mathbf{O}_{\bullet})$ :  $i$ -й столбец  $\mathbf{O}_{\circ} (\mathbf{O}_{\bullet})$  состоит из элементов  $i$ -й подматрицы, размещенных в порядке нумерации элементов. С другой стороны,  $j$ -я строка  $\mathbf{O}_{\circ} (\mathbf{O}_{\bullet})$  состоит из  $j$ -х элементов, размещенных в порядке нумерации подматриц.

Из примера находим, что  $\mathbf{L} \otimes \mathbf{R} = \mathbf{A} \otimes \mathbf{B}$ , если  $a_{\circ} = c_{\circ} = f_{\circ} = \gamma_{\circ} = \delta_{\circ} = a_{\bullet} = c_{\bullet} = \alpha_{\bullet} = \delta_{\bullet}$ ,  $d_{\circ} = f_{\circ}$  и  $\beta_{\circ} = e_{\bullet}$ . Очевидно, существуют матрицы, для которых указанные тождества удается выполнить. Однако если дополнительно отождествить оставшиеся строки и столбцы так, чтобы число классов эквивалентности равнялось 3, то получаемая при этом связь элементов порождает один класс эквивалентности элементов, т.е. матрица  $\mathbf{T}$  становится константной.

Наличие элементов, помеченных знаком  $*$ , определяет некоторую степень свободы, позволяющую сохранять нетривиальность матрицы  $\mathbf{T}$ . Найдем количества классов эквивалентности строк и столбцов, при которых представление  $\mathbf{T} = \mathbf{A} \otimes \mathbf{B}$  невозможно. Для этого потребуем отсутствия элементов, помеченных знаком  $*$ , и найдем условия, при которых последнее имеет место.

Действительно, если число классов эквивалентности столбцов  $\mathbf{O}_{\circ}$  меньше или равно  $\frac{m'_L m'_R}{2}$ , то отождествляется не менее половины элементов матрицы  $\mathbf{T}$ , оставшаяся половина отождествляется, если число классов эквивалентности строк меньше или равно  $\frac{m''_L m''_R}{2}$ . С другой стороны, число классов эквивалентности элементов, получаемых из выражений  $\mathbf{T} = \mathbf{L} \otimes \mathbf{R}$  и  $\mathbf{T} = \mathbf{A} \otimes \mathbf{B}$ , не превосходит количества элементов редуцированных матриц операций  $\circ$  и  $\bullet$  (равно соответственно  $\frac{m'_L m'_R}{2} \times \frac{m''_L m''_R}{2} = \frac{m' m''}{4}$  и  $\frac{m'_A m'_B}{2} \times \frac{m''_A m''_B}{2} = \frac{m' m''}{4}$ ). Так как размерности  $\mathbf{L}$  и  $\mathbf{A}$  различны, то классы эквивалентности элементов пересекаются. Последнее означает, что различные элементы попадают в один и тот же класс. Полученное противоречие доказывает теорему.

## 7. Бесповторная декомпозиция

Представленный выше алгоритм может быть использован для бесповторной декомпозиции функции. Бесповторной называется такая формула, в которую переменные входят не более одного раза.

Так как система спектральных функций в рассматриваемом случае состоит из одной функции, то матрица дискретного преобразования  $\mathbf{D}$  вырождается в вектор-столбец и, как следствие этого, промежуточные матрицы  $\mathbf{L}$  и  $\mathbf{R}$  ищутся в виде векторов. Очевидно, что вычисляемые при этом степенные операции будут унарными.

Декомпозиция завершается, когда длина текущего вектора  $\mathbf{T}$  совпадает со значностью переменной, оставшейся свободной. Если факторизация успешная, то может быть получена минимальная формула функции

$$f(X) = x_{t_1} \bullet_1 x_{t_2} \bullet_2 \dots \bullet_{s-1} x_{t_s},$$

представленная с точностью до расстановки скобок и из которой исключены унарные степенные операции и несущественные переменные. Если факторизация не удалась, то декомпозируемая функция не имеет бесповторного представления при заданной значности факторизации.

## 8. Заключение

На рисунке представлены результаты экспериментального исследования алгоритма полиномиальной факторизации, где показана зависимость времени факторизации  $t$  от размерности квадратной матрицы  $m$  при неуспешной (А) и успешной (В) факторизации. Эксперимент проводился на множестве трехзначных функций при значности факторизации, равной 3. Из рисунка следует, что время факторизации оценивается как  $t \sim m^\alpha$ , где  $\alpha$  изменяется от 2,2 до 3,6.

Приведем еще одно применение полиномиальной факторизации в области сжатия изображений. Известно, что при цифровой обработке изображений имеют дело с массивами (матрицами) данных, составные части которых сильно коррелированы между собой, а сами данные кодируются целыми числами. Традиционно ставится задача сжатия изображения с минимальными потерями качества при восстановлении.

Как показано ранее, при полиномиальной факторизации на каждом шаге производится разбиение исходной матрицы на части, причем число делений по горизонтали и по вертикали является изменяемым и определяется возможностью представления матрицы в виде совокупности одинаковых или близких друг к другу с заданной точностью областей. Если количество классов эквивалентности областей не

превосходит некоторого числа, определяющего степень сжатия, то формируется соединительная операция (матрица небольшой размерности), а также правая и левые матрицы, которые подлежат дальнейшей факторизации. Если достигнута небольшая или приемлемая по другим соображениям размерность этих матриц, то процесс полиномиальной факторизации завершается.

В итоге исходное изображение  $m \times m$  точек заменяется на  $2n-1$  матриц размерности  $k_p \times k_p$ , где  $k_p \approx \sqrt[n]{m}$  – степень сжатия изображения, а объем памяти, необходимый для хранения результата преобразования, сокращается примерно в  $2n$  раз.

Понятно, что при жестком задании степени сжатия факторизация может оказаться невыполнимой. В этом случае возможна модификация алгоритма, при которой на каждом шаге выбирается своя, присущая только этому шагу степень сжатия. Тем самым обеспечивается безусловность получения положительного результата и адаптивность алгоритма сжатия изображения.

Особенностью описанного алгоритма является возможность изменения масштаба сопоставляемых областей, вплоть до нескольких точек. Другая особенность алгоритма – понижение значности элементов изображения с каждым шагом декомпозиции. На первом шаге соединительная матрица содержит все отличные друг от друга отсчеты сигнала. После редукции значность элементов левой и правой матрицы понижается до соответствующих размерностей редуцированной матрицы, т.е. с каждым шагом факторизации динамический диапазон сигнала уменьшается примерно в  $\sqrt{d}$  раз, где  $d$  – начальное его значение.

### **Список литературы**

1. *Ахмед Н., Рао К. Р.* Ортогональные преобразования при обработке цифровых сигналов. М.: Связь, 1980.
2. *Выхованец В.С.* Спектральные методы в логической обработке данных // *АиТ.* 2001. № 10. С. 28-53.



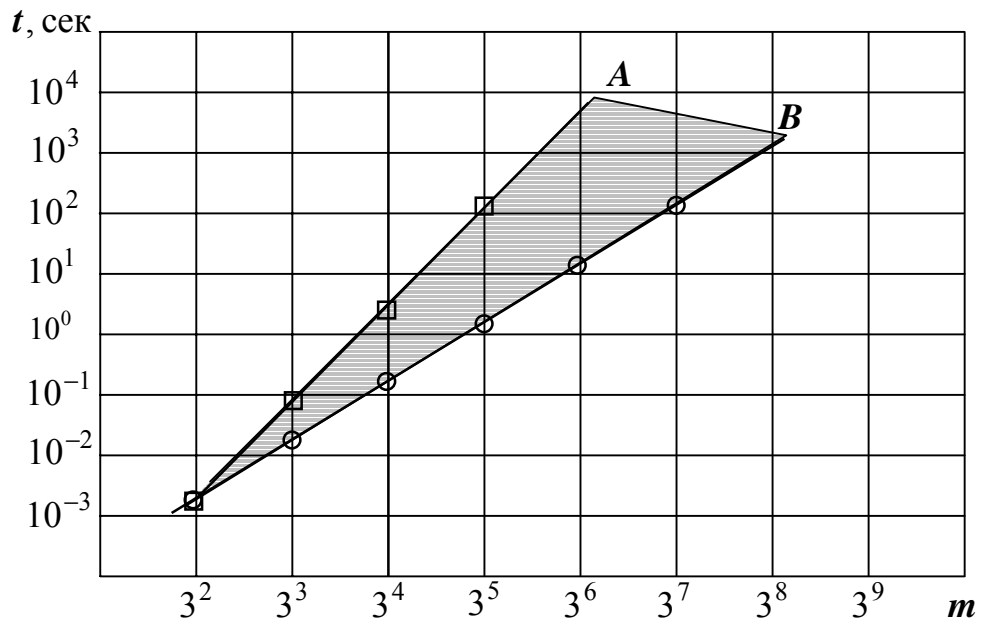


Рис. Зависимость времени факторизации  $t$  от размерности матрицы  $m$  при неуспешной (A) и успешной (B) факторизации